

<ご挨拶>

この度は、第3回ストロベリーオープンにご参加頂きありがとうございます。
今回は、34チーム153名のエントリーを頂きました。
これから回を重ねる度に選手にとって有意義が大会となるよう努力してまいりたいと思います。
つきましては、お気づきの点がございましたら、大会中、終了後に関わらず是非アドバイスいただくと幸いです。

ストロベリーオープン実行会委員長 浅野浩司

<ストロベリーオープン実行委員会>

委員長 浅野浩司

委員 NANAHA ジュニア保護者会 宇都宮中央ジュニア保護者会 日山裕子 浅野真希

<Special thanks to>

この大会は、「アサミの大会運営ソフト」を使用して運営しています。今回も開発者の浅見様に色々とアドバイスを頂きました。この場をお借りして厚くお礼申し上げます。このソフトは以下のURLで紹介されています。
<http://www.h2.dion.ne.jp/~i.asami/>

競技上の注意事項・連絡事項

① 試合会場の割り当て

<第一会場>真岡市総合体育館・・・女子Aクラス、女子Bクラス、

<第二会場>武道体育館(2F)・・・男子Aクラス、男子Bクラス、

※決勝トーナメントについては、全て第一会場で行います。

② ポイントシステム

予選リーグは、21点で打ち切りの3ゲームマッチで行い、決勝トーナメント(以下、決勝T)は全ての試合を正式ポイント<21点3ゲームマッチ(30点まで延長あり)>で行います。

※試合の進行状況によりポイント制限する可能性もあります。予めご了承下さい。

③ 試合進行・審判

タイムテーブルのコート番号にとらわれず、流し込み方式で行いますので試合のコールにご注意下さい。決勝Tは、予選リーグが全て終了したクラスから始めます。本部からの放送をよく聞いて下さい。

予選リーグ戦の審判について

1つのコートに2ブロックずつ入って、主審・線審・得点板を相互に行い、試合を進めて下さい。人手の足りない場合は、得点板は省略して結構です。線審が足りない場合は、本部まで申し出て下さい。

一試合終わるたびに、審判用紙は速やかに本部まで持って来て下さい。

決勝トーナメントの審判について

主審については、『敗者審判』とします。線審は、そのコートで次に試合をする選手(2名)が担当して下さい。得点板については、線審が兼ねて下さい。(得点板の位置を移動して行う)

勝った選手は、審判用紙を本部まで持って来て下さい。負けた選手は、次にそのコートで試合をする選手から、審判用紙を受け取り、主審をして下さい。

決勝Tに出場する選手は本部前の選手集合場所にいったん待機し、そこから本部の指示に従って、試合をするコートまで移動して下さい。

④ 表彰は、各クラスの準決勝及び決勝終了後に適宜行います。(閉会式は行いません。)

各クラスとも、優勝・準優勝・3位までは賞状と賞品、メダルを授与します。(3位決定戦は行いません。)

⑤ 予選リーグ戦内の順位決定方法（1位・2位が決勝Tに進出します）

- i) 勝ち試合数の多い方とする
- ii) 勝ち試合数が同じ場合は、得失ゲーム差による。
- iii) 得失ゲーム差が同じ場合は、得失点差による。

⑥ 保険について

大会として、レクリエーション保険に加入しました。大会当日の24時間が対象となります。

⑦ 試合開始までの流れは以下のとおりです。

8:00 開場



受付・会場準備



開会式



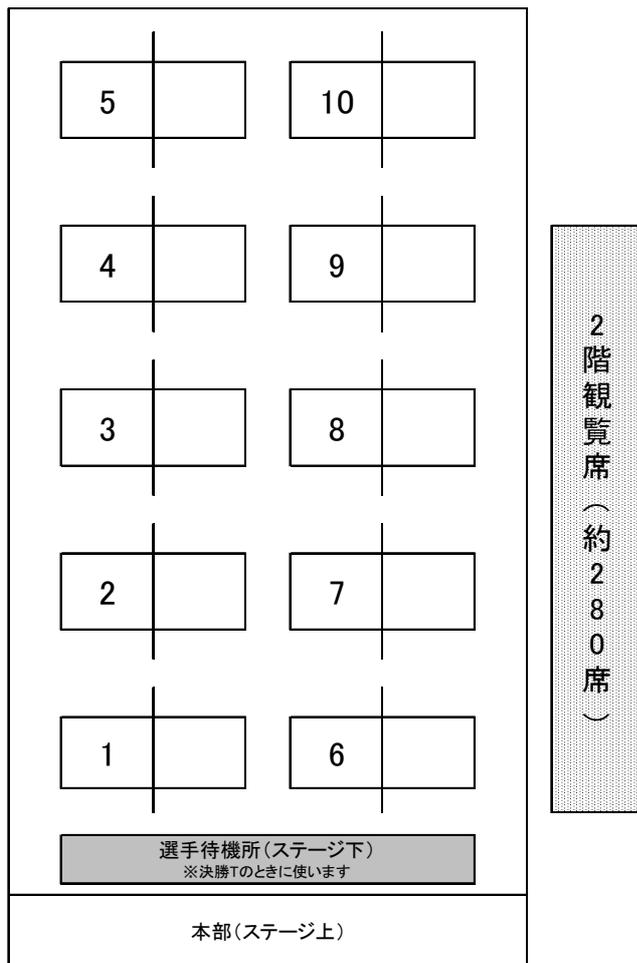
練習 それぞれ試合をする会場で行います。
(5分間ずつ2交代)



試合開始

⑧ 会場図

【真岡市総合体育館(第1会場)】



【武道体育館(第2会場)】

